

اثر استخدام CGI فى انتاج الصورة الفوتوغرافية الرقمية فى مجال تصوير المنتجات
مقارنتا بالتصوير التقليدىThe impact of using CGI in producing digital photographs in the field of
product photography compared to traditional photography

أ.م.د/ رانيا شعبان ربيع ابوشنب

أستاذ مساعد بقسم الفوتوغرافيا والسينما والتلفزيون- المعهد العالى للفنون التطبيقية – التجمع الخامس.
ووكيل الكلية لشئون التعليم والطلاب بكلية الفنون والتصميم بالجامعة المصرية الصينية (انتداب كلى)

Assist.Prof.Dr. Rania Shaban Rabie Abu Shanab

Assistant Professor in the Department of Photography, Cinema and Television - Higher
Institute of Applied Arts - Fifth Settlement. Vice Dean for Education and Student Affairs
at the Faculty of Arts and Design at the Egyptian Chinese University (full secondmen)rshaban55@yahoo.com

المخلص

نظرا للتطور التكنولوجي فى مجال التكنولوجيا الرقمية وانتشار الوسائط الرقمية والتطور الذى طرأ على برامج الحاسب الآلى الذى وفر الكثير من الادوات التى تعطى امكانيات هائلة ومن أهم المجالات التى تؤثر فيها هذه التكنولوجيا الرقمية هو مجال التصوير سواء التصوير الثابت أو المتحرك نظرا لما يتطلبه المجال من امكانيات لعمل المؤثرات الخاصة او إعطاء تصميمات متنوعة او معالجة مشكلات فى الصورة من اضاءة او تعريض ضوئي أو اللون أو تغيير خلفيات أو تحقيق متطلبات لعمل مؤثرات خاصة بإضافة شخصيات أو خلق مشهد وكل ذلك لتحقيق الإمكانيات المطلوبة لإنتاج الصور الرقمية لذلك انتشر. فى إنتاج الصور الفوتوغرافية الرقمية Computer-Generated Imagery فى الأونة الاخيرة استخدام السى جى اى نظراً لسهولة تصميم عناصر الصورة والإنتاجها وقلة التكلفة من خلاله وكذلك بسبب ارتفاع تكلفة تصوير المنتجات بنظام التصوير الرقمية التقليدى وذلك لما تحتاجه من معدات و امكانيات للتصوير، كما يسهل اضافة خلفيات واشخاص مما يزيد من جذب انتباه المشاهد باستخدام مؤثرات خاصة ووضع شخصيات لذلك اتجه الكثير من المصورين لإنتاج صورة فوتوغرافية رقمية باستخدام برامج الحاسب الآلى لتوليد صور للمنتجات والفرق بينه وبين التصوير الفوتوغرافى الرقمية التقليدى فى انتاج الصورة الفوتوغرافية الرقمية للوصول لافضل النتائج . ومميزات و عيوب استخدام كلتا النظامين .

الكلمات المفتاحية:

ال CGI-البيئة الافتراضية-تصوير المنتجات -التصوير الفوتوغرافى الرقمية

Abstract

Due to the technological development in the field of digital technology and the spread of digital media and the development that occurred in computer programs that provided many tools that give tremendous capabilities, and one of the most important areas that this digital technology affects is the field of photography, whether still or moving photography, due to what the field requires in terms of capabilities to create special effects or provide various designs or address problems in the image from lighting or exposure or color or changing backgrounds or achieving requirements for creating special effects by adding characters or creating a scene, all of this to

achieve the capabilities required to produce digital images, so it spread. In the production of digital photographs Computer-Generated Imagery recently used CGI due to the ease of designing and producing image elements and the low cost through it, as well as the high cost of photographing products with the traditional digital photography system due to the equipment and capabilities required for photography, and it is easy to add backgrounds and people, which increases the attraction of the viewer's attention by using special effects and placing characters, so many photographers have turned to producing a digital photograph using computer programs to generate images of products and the difference between it and traditional digital photography in producing a digital photograph to achieve the best results. And the advantages and disadvantages of using both systems.

Keywords

Virtual Environment, Product Photograpy, CGI

مشكلة البحث

تتلخص مشكلة البحث في الاجابة على السؤال التالي:

في انتاج الصورة الفوتوغرافية الرقمية في مجال تصوير المنتجات مقارنة بالتصوير التقليدي؟ CGI - أثر استخدام تقنية

تساؤلات البحث

- ما هي تقنية ال CGI؟

- ما هي مميزات استخدام تقنية CGI؟

- ما هي البرامج المستخدمة في تقنية CGI؟

- ما الفرق بين الصورة المنتجة بال CGI والمنتجة بالتصوير التقليدي؟

أهداف البحث

في انتاج الصورة الفوتوغرافية الرقمية في مجال تصوير المنتجات مقارنة بالتصوير التقليدي. CGI - الفاء الضوء على دور تقنية.

وبين التصوير التقليدي. CGI- توضيح الفرق بين استخدام تقنية

واثرها على انتاج صور المنتجات. CGI - ابراز أهمية استخدام تقنية ال

فروض البحث

دور فعال في انتاج صور فوتوغرافية للمنتجات . CGI- تلعب تقنية

خلق بيئة افتراضية وصورة واقعية وسهولة في التنفيذ والتعديل لصورة المنتج. CGI تتيح تقنية ال -

أهمية البحث

١- ابراز دور تقنية ال CGI في انتاج صور للمنتجات .

منهجية البحث

اتبع الباحث المنهج الوصفي في وصف تقنيات انتاج الصورة الفوتوغرافية الرقمية وانتاجها بتقنية CGI و الفرق بينهما وتحليل صور فوتوغرافية رقمية انتجت بتقنية الـ CGI والتصوير التقليدي .

الاطار النظرى

مقدمة

مع التطور التكنولوجي المتلاحق في الفترة الأخيرة انتشر استخدام برامج الحاسب الألى وأصبحت الرقمنة متطلب العصر لذلك لتصميم نماذج ثلاثية الأبعاد مفهومًا ناشئًا حديثًا وله مجموعة كاملة من الفوائد. CGI استخدام تقنية في تنفيذ العديد من الافكار الإبداعية وتحريك العديد من العناصر و خلق البيئات التى يمكن وضع CGI تساعد تقنية المنتج فيها .

لذلك فهى تقدم بديلاً أسرع للتصوير الفوتوغرافي الرقمي التقليدي في الاستوديو كما أنها تحقق المنتج بمستوى ابتكارى وتصميمى عالى و تعتبر هذه التقنية الحديثة مناسبة بشكل كبير في تصوير الصناعات المعمارية أو صناعات مستحضرات التجميل .

مفهوم الـ CGI

Computer Generated Images هو مصطلح يعنى رسم الصور باستخدام الحاسب الألى وهو اختصار لمصطلح يتم من خلاله استخدام الحاسب الألى للحصول على نموذج ثلاثى الأبعاد لتصميم منتجات مماثلة للمنتجات الواقعية أو تصميم صور باستخدام صور مرجعية تم التقاطها ومن ثم رفعها على برنامج (٣) حيث يمكن تصميم صور طبق الأصل للمنتجات واطافة عناصر او تعديل الصور حيث يمكن التحكم بشكل كامل فى الصورة . وبقدرات غير محدودة

كما يمكن من خلاله وضع المنتجات في بيئات وتصاميم مختلفة مثل بيئة افتراضية أو خلفية مصطنعة.

كما تعتبر مثاليًا لإنشاء صور ورسوم متحركة معقدة ومفصلة وواقعية لمنتجات الأسطح. (١١)

تاريخ عن تقنية CGI

يرجع تاريخ استخدام التقنية إلى أواخر الخمسينيات عندما تم استخدام الرسم باستخدام الحاسب الألى لأول مرة لأغراض علمية وعسكرية.

استخدم حاسب آلى عسكريًا ميكانيكيًا لإنشاء تلك الرسوم المتحركة الغربية. فى فيلم هيتشكوك CGI كان أول استخدام للـ

مميزات استخدام تقنية الـ CGI

نظرا لما تتميز به من قدرته على انشاء صور لمنتجات او اشخاص مماثل للواقع مع امكانية تكرار استخدامه CGI انتشر استخدام واطهار مميزاته ومن تلك المميزات ما يلى:

-المرونة

يمكن إنشاء المنتجات او الشخصيات أو المشاهد سواء كانت واقعية أو مشاهد خيالية وقابلة للتكرار باستخدام برامج الحاسب وبسبب هذه المرونة يمكن إنشاء محتوى بسهولة ويمكن إعادة إنشائه بسرعة كما يمكن اجراء تعديلات من حيث الألوان والتصميم بنقرات بسيطة يمكن اعادة استخدام الصورة بتغيير حجم الصور . والخلفيات كما يتطلبه

سرعة في التنفيذ

كل الخطوات التي تتم لتوليد صورة لمنتج تتم باستخدام جهاز الحاسب الألى، وبالتالي كل ما يطلب ابتكار فكرة لتصميم الصورة وبعدها يمكنك البدء في التنفيذ ولكن تتوقف السرعة على عوامل منها بساطة التصميم من تعقيده وخبرة الشخص المسئول عن التنفيذ وإلمامه بالبرنامج وتوافر المنتج مسبقا ام سيقوم ببناءه من البداية. (١٢) في الصورة الناتجة

التميز والتفرد: القدرات الغير محدودة التي توفرها التقنية تعطى تميز

من خلال هذه التقنية يمكن تصميم نماذج ثلاثية الأبعاد لمنتجات واقعية .

- برامج CGI المستخدمة في تصميم وعمل الصور الفوتوغرافية للمنتجات.

يوجد العديد من البرامج التي يمكن من خلالها اعداد وتصميم الصور الفوتوغرافية للمنتجات باستخدام برامج الحاسب الالى ومنها ما يلي:

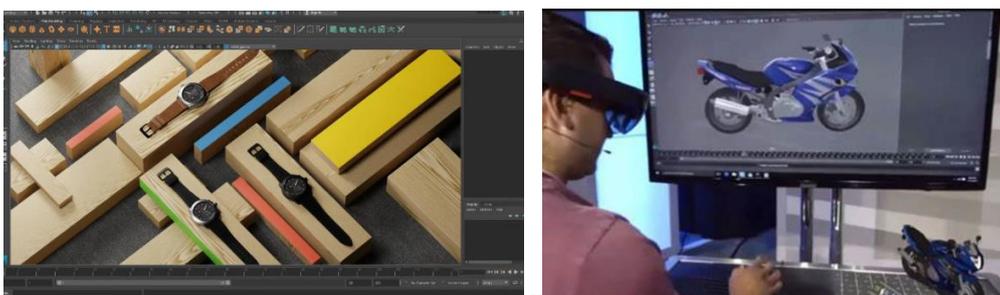
Blender - برنامج



Blender شكل رقم (١) صورة توضح منتج تم اعداده ببرنامج

من أشهر البرامج المستخدمة في انتاج الصور الفوتوغرافية والرسوم المتحركة حيث انه من البرامج التي تقوم بتصميم النماذج ثلاثية 3D View painting الأبعاد. ويحتوى على الكثير من التطبيقات المتقدمة الاكثر تعقيدا مثل رؤية ثلاثية الأبعاد في التلوين

Autodesk Maya - برنامج



Autodesk Maya شكل رقم (٢) صورة توضح منتج تم اعداده ببرنامج

يمكن الاعتماد عليه في تصميم صور المنتجات وذلك لما يتميز به من إمكانية محاكاة الكثير من التأثيرات هو برنامج

برنامج 3D Max

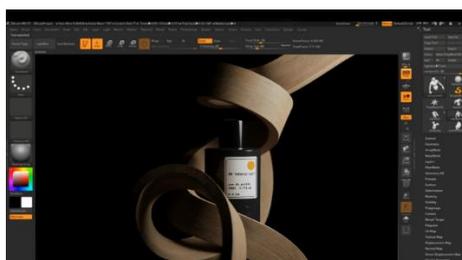
الأفضل استخدام التصوير الفوتوغرافي التقليدي لإنتاج لقطات مجمعة، حيث يتم عرض المنتج على خلفية عادية ويتم التقاطه من زوايا متعددة

كما يمكن البرنامج من التحكم في اضاءة المنتج ودرجة وضوحه وكذلك ملمسه واعطاء صورة ثلاثية للمنتج (١)



3D Max شكل رقم (٣) صورة توضح منتج تم اعداده ببرنامج

Zbrush برنامج

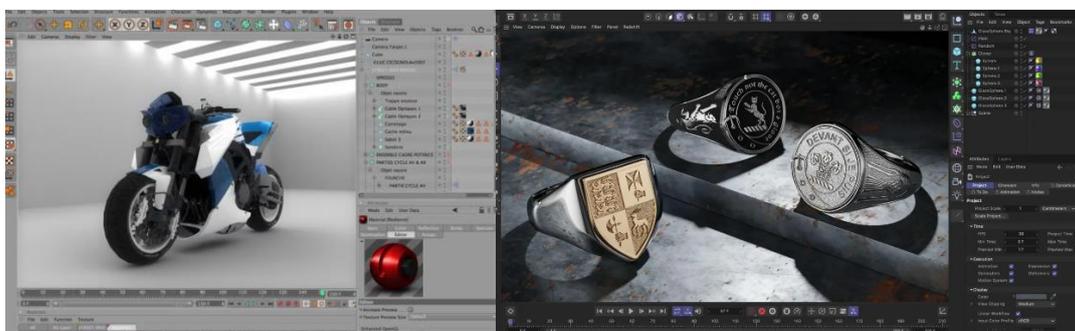


Zbrush شكل رقم (٤) صورة توضح منتج تم اعداده ببرنامج

يمكنك للبرنامج التصميم بجعل الصورة نصم على هيئة بيكسل، لذلك يساعد هذا في الحفاظ على العديد من مكونات الصورة الأساسية

مما يؤدي إلى إخراج منتج نهائي متميز كما يمكنه حفظ الاعدادات بشكل تلقائي و البرنامج يحتوي على أدوات تساعد على نحت مجسم والتحكم في أختيار الخامة و اللون.(٨)

برنامج 4D Cinema

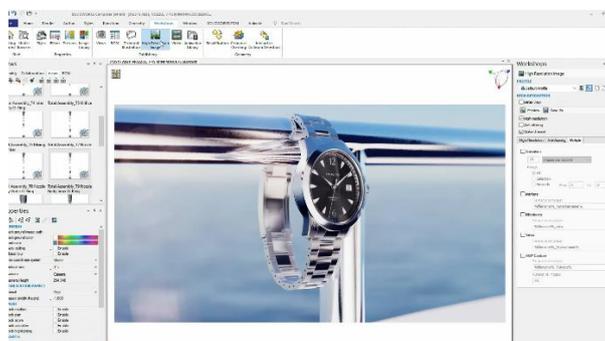


4D Cinema شكل رقم (٥) صورة توضح منتج تم اعداده ببرنامج

حيث يتميز بسهولة تصميم المشهد بشكل سلس مهما كان معقد Zbrush يعتبر هذا البرنامج من البرامج المشابه لبرنامج

كما أنه من أفضل البرامج التي تستخدم في تصوير المنتجات بتقنية عالية كما أنه يمكنه تحريك المنتج أيضاً.

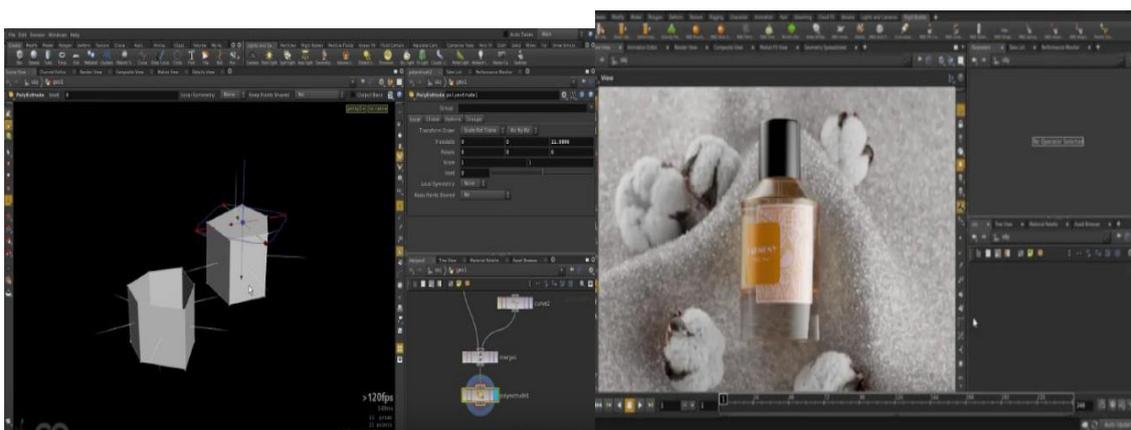
- برنامج Solidworks composer



شكل رقم (٦) صورة توضح منتج تم اعداده ببرنامج Solidworks composer

يتميز هذا البرنامج بسهولة استخدامه وهو من البرامج التي تقوم بتصميم الصورة بشكل احترافي

برنامج Houdini



شكل رقم (٧) صورة توضح منتج تم اعداده ببرنامج Houdini

ذلك لاحتواء التي تتيح لك القدرة على الإبداع وتصميم المنتج بشكل مميز هو احد البرامج البرنامج على العديد من المؤثرات البصرية التي تساعد في خلق بيئة افتراضية يصعب تصويرها وذلك للاثارة وجذب الانتباه. ويتم استخدامه في انشاء البيئات الديناميكية وتأثيرات الجسيمات حيث انه يشتهر بأدوات المحاكاة الديناميكية الحديثة المتقدمة التي تتيح إنشاء تأثيرات بصرية واقعية ويتميز بأنظمة لإنشاء الماء وحركاتها.

التصميم لتصوير المنتج

يعد التصميم من أهم الخطوات وأدقها، فكلما استطاع المصور تصميم شكل المنتج المستخدم للإعلان بشكل جيد وفكرة واضحة يساهم ذلك إلى حد كبير في نجاح الإعلان وتحقيق أهدافه وتحتاج عملية التصميم إلى الخبرة الفنية والعلمية الجيدة بنظريات علم النفس والعلوم السلوكية وعلم الإتصال حتى تتمكن من إحداث التأثير المطلوب على نفسية المستهلك.

يقول كوتلر الإخراج والتصميم عمل ابتكاري يتمتع بميزتين الأولى: انه يشكل جزءا من الهام وفكر فنان مبدع. الثانية: إن هذا الخيال يجسد على ارض الواقع من خلال مزيج ابتكاري بين الواقع والخيال لينتج عنهما واقع إبداعي هو الإعلان. (٤)

مفهوم تصوير المنتج

هو عملية تمثيل المنتج بصرياً من خلال الصور بهدف إظهار المنتج بأفضل شكل ممكن وإبراز مزاياه وخصائصه الفريدة، ويعتمد تصوير المنتجات على استخدام تقنيات تصويرية محددة للحصول على صور احترافية وجذابة. (٥)

أهمية تصوير المنتجات في التسويق الحديث

تصوير المنتجات له أهمية كبيرة في التسويق الحديث لأنه يساعد على جذب انتباه العملاء وإيصال رسالة فعالة عن المنتج، وبفضل الصور المميزة والاحترافية يمكن للعملاء رؤية المنتج بشكل واضح والتعرف على تفاصيله كما يساعد تصوير المنتجات أيضاً في بناء الثقة بين العميل والعلامة التجارية وزيادة معدلات المبيعات.

مفهوم التصوير الفوتوغرافي الرقمي التقليدي

تصوير الموضوعات باستخدام كاميرا التصوير الرقمي التي تعتمد على المستشعر (الوسيط الحساس) لإنتاج يعرف بأنه صورة فوتوغرافية ثابتة وقد ظهر التصوير الرقمي فى التسعينات مع اكتشاف إمكانية تثبيت الصورة المتحركة على الحاسب الآلى للوصول لصورة ثابتة وبعدها تم عمل المستشعر الذى حل محل شريط الفيلم وتعتمد الصورة الفوتوغرافية الرقمية الناتجة

على الحس الفنى والذوق الجمالى لدى المصور من خلال اختيار عناصر التصميم والتكوين وتوزيع الإضاءة بما يحقق الهدف من تجسيم المنتج وزاوية التصوير وغيرها لتحقيق الهدف من الصورة اذا كانت صورة لمنتج توظف فى اعلان فتتطلب طريقة معينة للتجهيز للمنتج وخلفيته و تحديد أي من مصادر الإضاءة يناسب إضاءة وتوزيع الإضاءها وغيرها من المتطلبات . (٥)

الادوات المستخدمة فى تصوير المنتجات

الكاميرات تعتبر من أهم المعدات المستخدمة فى التصوير فهى المسؤولة عن التقاط الصورة ويمكن من خلالها تنفيذ التصميم بشكل يحقق الهدف من الصورة وتختلف الصور المنتجة حسب مواصفات الكاميرا المستخدمة ومع التقدم التكنولوجى الحالى فقط تطورت الكاميرات بشكل كبير وتنوعت من حيث المواصفات نظرا لظهور شركات كبيرة فى صناعة الكاميرات مثل شركة نيكون وكانون وسونى وفوجى وغيرها مما جعل وجود تنافس بينهم يودى الى تطوير المنتجات بسرعة هائلة وفيما يلي انواع للكاميرات التى تستخدم فى تصوير المنتجات.(٤)

Fujifilm X-T5

من الكاميرات التى تحتوى على امكانيات عالية ودقة فى التقاط الصور حيث تتمتع بجودة ٤٠,٢ ميجابيكسل كما عالي الدقة وهى كاميرا المستشعر ذات اطار كامل (١٣) APS-Cتحتوي على مستشعر



شكل رقم (٨) صورة لكاميرا

Canon EOS Rebel T7i



Canon EOS Rebel T7i شكل رقم (٩) صورة لكاميرا

مواصفاتها: من افضل الكاميرات التي تستخدم فى تصوير المنتجات وهى تتكون من التالى :

النوع SLR :متوسطة الحجم و الوزن: ٥٣٢ جرام و الدقة: ٢٤ ميجابكسل - حجم الوسيط الحساس $22.5 \times$ APS-C
15.1 (١٠) LCD و شاشة بالمس و) ISO: 100 - 25600 يمتد إلى ٥١٢٠٠)

Canon EOS 5D Mark IV



Canon EOS 5D Mark IV شكل رقم (١٠) صورة لكاميرا

DIGIC تتميز الكاميرا بوجود وسيط حساس كامل الاطار بدقة ٣٠,٤ ميجا بيكسل ومعالج صور

من ١٠٠ إلى ٣٢٠٠٠

ISO|الذلك هى توفر دقة عالية وضوضاء منخفضة تتمتع الكاميرا بنطاق حساسية

وهذا يؤدى الى امكانية التصوير فى الاضاءة الضعيفة ISO وتمتد الى ١٠٢٤٠٠

Fujifilm X-T2



هي عبارة عن كاميرا بدون مرآة وذات دقة ٢٤ ميجابكسيل
و حجم المستشعر ٢٣,٦*١٥,٦ و سرعة حساسية ٢٠٠-١٢٨٠٠٠
كما تحتوى على امكانية إعادة إنتاج ألوان محددة يبدو أنها تناسب بشكل
خاص مع مهام تصوير المنتج والمواصفات الفنية تعزز هذا التأثير.
Fujifilm X-T2 شكل رقم (١١) صورة لكاميرا

العدسات

يجب علي المصور أن يكون ملما بأهمية العدسات فى مجال التصوير الفوتوغرافى الرقعى التقليدى وفى مجال تصوير
المنتجات بشكل خاص وخصائص العدسات المختلفة التي تؤثر علي شكل الموضوع المصور وكذلك حجمه النسبي داخل
التكوين والمنظور بالصورة ووجود التضاضط أ والمبالغة داخل التكوين وعمق الميدان من عدمه.
وتعتبر عدسة آلة التصوير من أهم أجزاء اله التصوير حيث أنها تسجل ما تراه من خلال(٩)

عدسة Canon Ef 50mm F / 1.8

- تتمتع العدسة بفتحة عدسة واسعة تستطيع اعطاء صورة واضحة مع الإضاءة المنخفضة عمق ميدان قليل مما
يسمح بعمل عزل عن الخلفية
- يوجد بالعدسة خاصية تشغيل المحرك التلقائي وذلك لزيادة سرعة التركيز البؤري باستخدام وبدون اصدار
صوت USM الموجات فوق صوتية
- كما تتمتع بوجود معامل انكسار كبير للعدسة وهذا يجعل العدسة قادرة على التخلص من الاهتزاز وتقلل التباين
اللابؤري.
- نظرا للتصميم شبه الكروي للعدسة يمكنها ذلك بتصحيح كافة أنواع الانحرافات(١١)



شكل رقم (١٢) صورة لعدسة Canon Ef

عدسة SONY FE 90mm/f2.8 Macro GOSS

تتميز العدسة بزواوية ٢٧رؤية درجة ومعدل للتكبير X ١,٠ واطلاء مع فتحة عدسة F2.8
لمنع الانعكاسات وثبات اللقطة. Nano A تتمتع العدسة



شكل رقم (١٣) صورة للعدسة Canon f/1.8

- عدسة كانون Canon 85mm f/1.8

تعتبر العدسة مناسبة جداً في تصوير المنتجات نظراً لما تتميز به من خصائص منها التركيز اليدوي متاح دائماً مما يعني أنه يمكن إجراء التعديل بعناية و تعطي عمق ميداني قليل مما يتيح اعطاء عزل للموضوع عن الخلفية. (١١)



شكل رقم (١٤) صورة للعدسة Canon 85mm

عدسة Nikon AF-S VR Micro-Nikkor 105mm f/2.8G IF-ED



شكل رقم (١٥) صورة للعدسة Nikon AF-S VR Micro-Nikkor 105mm f/2.8G IF-ED

زاوية الرؤية ٢٣ درجة و الطول البؤري ١٠٥ ملم تستخدم في زيادة حيز الموضوع في الكادر وقلّة عمق الميدان وتكبير حجم المنتج .

الإضاءة

- الإضاءة مهمة في التقاط صور المنتج حيث انها تؤدي الى لتمثيل الصحيح للمنتج و تجسيه و اظهار التفاصيل

- بألوانه وخاماته الصحيحة. (8)
- مصادر الضوء الصناعي وهي تنقسم إلى :
- مصادر الضوء المستمر:
- تنقسم إلى أنواع متعددة يختلف فيها خصائص الضوء كالاتي:
- مصادر الضوء المركز Spot lighting ويؤدى إلى إضاءة ذات تباين مرتفع وظلال حادة.(٥)
- مصادر ضوء منتشر Diffused lighting وهي متعددة ويتنوع فيها الطرق المستخدمة في انتشار الضوء كالاتي:
- استخدام الشمسية العاكسة الفضية أو البيضاء أو الذهبية وتختلف خصائص الضوء طبقاً لإتساع قطر الشمسية وطبيعة سطحها العاكس درجة اللعان و نعومة السطح(٣)
- استخدام الصناديق الناشرة للضوء Soft boxes وتؤدى إلى تباين إضاءة منخفض وظلال ناعمة.
- استخدام عواكس معدنية ذات أقطار مختلفة مع مصدر الضوء ويمكن أن تكون فضي أو ذهبي أو أبيض.(٢)

مصادر الضوء الخاطف

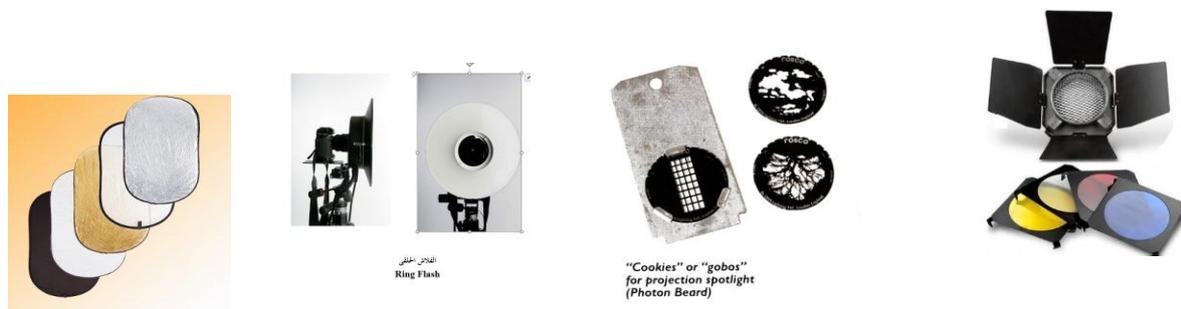
وتستخدم بنفس الكيفية بالنسبة للضوء المستمر من استخدام الضوء المركز والمنتشر. (٥)



شكل رقم (١٦) صور لاجهزة الاضاءة المستخدمة في تصوير المنتجات

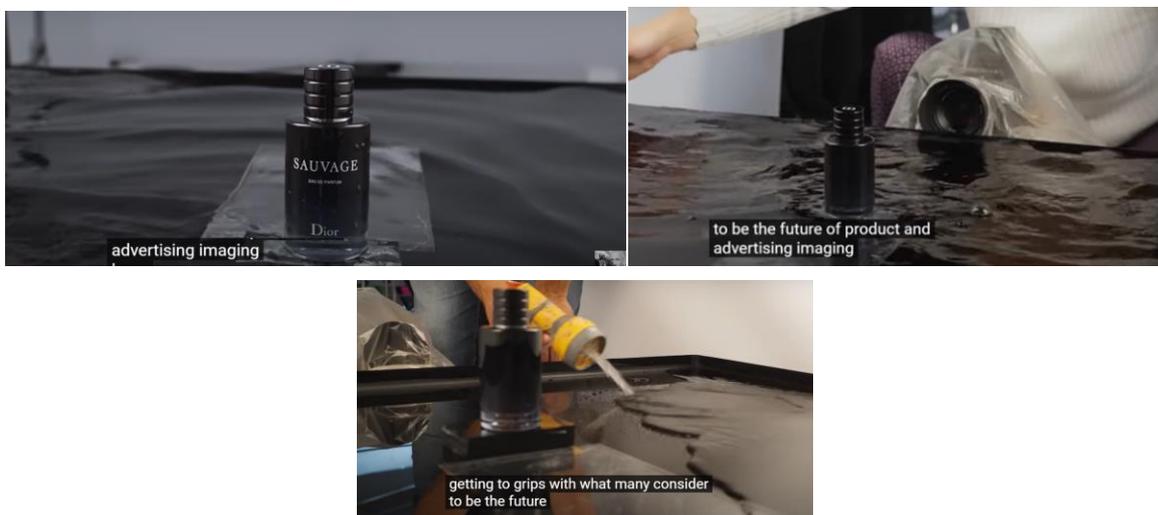
استخدام اكسسوارات مكملة مثل

- جيلاتين ملون يستخدم أمام مصدر الضوء لإعطاء إضاءات ملونة.
- شبكات تستخدم أمام مصدر الضوء لإعطاء تأثيرات على الخلفية. Cookies وعواكس للاضاءة والفلش الحلقى ومجموعة من المرشحات التي تعطي مؤثرات خاصة وخيمة الاضاءة التي تستخدم لتصوير المنتجات المعدنية (٢).



شكل رقم (١٧) صور لاكسسوارات التي تستخدم في تصوير المنتجات

- و نفس المنتج تم تصويره بالنظام التصوير الفوتوغرافي الرقمي CGI. تم توليد صورة لمنتج ببرامج الحاسب الآلى بتقنية ال
 - التقليدى مع تثبيت كل العوامل من حيث عناصر التصميم وخلفية التصوير وشكل المنتج النهائى.
- أولاً : تصوير المنتج باستخدام التصوير الرقمي التقليدى حيث تم تجهيز الاجهزة والمعدات باستخدام كاميرات تصوير رقمية ذات جودة عالية وبعد وضع تصميم الصورة يتم تجهيز مكان التصوير شئ مماثل لطرابيزة سميقة مثل الحوض يوضع بها مياه ثم تم وضع منتج برفان على قاعدة وتم وضع المياه حول المنتج للتصويره كما يتضح فى الصورة ثم تم توزيع الإضاءة بحيث لا يحدث انعكاسات من المياه وهذا يتطلب خبره فى توزيع الإضاءة ووضع الكاميرا كما يتضح فى الصورة السابقة مع تغطيتها لحمايتها حيث يتم استخدام اجراءات امن وسلامة للكاميرا ويتضح ذلك شكل رقم (١٨) .



شكل رقم (١٨) طريقة التقاط الصورة للمنتج باستخدام الكاميرا

تم وضع تصور من قبل المتخصص للشكل المنتج الذى يريد انشاء من خلال وجود صور له او وجود CGI اما فى استخدام تقنية ال المنتج ثم يبدأ فى التفكير فى التصميم الذى يريد وضعه فيه ثم يتم رسم المنتج واعطاء معلومات للبرنامج عن الخامة الخاصة بالمنتج بشكل دقيق حتى يستطيع البرنامج اعطاء نفس استجابة خامة المنتج للضوء لاعطاء التأثير الطبيعى. وتنفيذ البيئة الافتراضية للمياه واتجاه المياه وتوزيع الإضاءة CGI تم رسم المنتج كما يتضح فيما يلى على احد برامج على المنتج يستطيع من خلال البرنامج اعطاء امر لعدم استجابة احد العناصر للضوء ويتم التوزيع على العناصر الاخرى مما يسهل فى التحكم فى الضوء. حيث يتم إنشاء نموذج ثلاثي الأبعاد للمنتج، وإضافة الملمس والإضاءة إلى النموذج، وتقديم الصورة، وتعديلها لتلبية المواصفات المطلوبة .



صورة رقم (١٩) توضح شكل المنتج بعد تصميمه باستخدام CGI



شكل رقم (٢١) توضح صورتان على اليسار المنتج بعد تصميمه باستخدام التصوير الفوتوغرافي الرقمي التقليدي وعلى اليمين صورة مولدة باستخدام تقنية ال CGI

يتضح في الصورتين تقارب الالوان بشكل كبير كما يتضح تقارب شكل الاضاءة في تجسيم المنتج وفي جودة الصورة المنفذة في كلتا الطريقتين ولكن تطلب التصوير الفوتوغرافي التقليدي الرقمي امكانيات وتجهيزات للنقاط الصورة وتوفير المنتج بشكل مادي يمكن خلق بيئة خيالية في حالة التصوير باستخدام تقنية برامج الحاسوب كما يمكن تغيير الاحجام كما يناسب التصميم.



شكل رقم (٢٢) توضح صورتان على اليمين المنتج بعد تصميمه باستخدام التصوير الفوتوغرافي الرقمي التقليدي وعلى اليسار صورة مولدة باستخدام تقنية ال CGI (١٩)

المقارنة بين التصوير الفوتوغرافي الرقمي التقليدي والتصوير باستخدام تقنية CGI

- التكلفة في تسويق المنتجات

- يحتاج التصوير الفوتوغرافي الرقمي التقليدي إلى أجهزة ومعدات ذات امكانيات عالية تختلف باختلاف الهدف من التصوير وتكون تكلفة الصورة المنتجة بالبرامج اقل تكلفة من تنفيذها في حالة التصوير الفوتوغرافي التقليدي وذلك اذا كان المتخصص هو الذي يقوم بتوليد المنتج على البرامج دون دفع تكلفة مادية لمخصص (١٨)
- ولكن يحتاج جهاز كمبيوتر فقط لتحميل البرامج ولكن له امكانيات تتناسب مع البرامج المستخدمة وانترنت اذا تطلب البرنامج ذلك .

- تعطى التقنية امكانية مماثلة فى اعطاء صورة للمنتج واقعية مماثلة للتصور المنتج بالتصوير الفوتوغرافى الرقمى التقليدى كما يمكن تنفيذ أى صور حتى اذا كانت صعبة التنفيذ فى الحقيقة ولكن لا يمكن تنفيذها باستخدام التصوير الفوتوغرافى الرقمى التقليدى بدون عمل تعديلات على الصورة .

تمكن المتخصص من تصوير منتج مازال فى مرحلة التصنيع النهائى كى يتم البدء فى حملة إعلانية-CGI-استخدام تقنية ولا يمكن التقاط صورة فوتوغرافية رقمية تقليدية للمنتج بدون وجود المنتج حقيقيا لاستخدامه حيث يمكن لشركات التصنيع تجاوز عملية إنشاء النماذج الأولية المادية المكلفة والمستهلكة للوقت مما يوفر وقتاً وموارد .
يمكن اظهار تفاصيل دقيقة للمنتج يصعب (CGI) فى تصوير المنتجات بتقنية الرسوم المؤدة بالحاسب الآلى اظهارها باستخدام التصوير الفوتوغرافى الرقمى التقليدى.(١٧)

مستوى التحكم:

مع التصوير الفوتوغرافى الرقمى التقليدى للمنتج تكون الصورة الناتجة محكومة بعوامل مثل ظروف الإضاءة للمنتج وزوايا الكاميرا والمتغيرات الأخرى التي يمكن أن تؤثر على الصورة النهائية الناتجة .

تسمح التقنية بالتحكم فى كل جانب من جوانب الصورة،(١٦) CGI اما مع توليد الصورة باستخدام تقنية و التحكم بإنشاء تمثيلات مثالية لمنتجاتها تعرض أفضل ميزاتها وتزيل أي عيوب كما يمكن التحكم بشكل كامل واعطاء افكار مبتكرة وتغيير احجام كما يتناسب مع الفكرة المراد تنفيذها كما فى الإضاءة وزوايا الكاميرا و الخلفية يتضح فى الشكل التالى.(٢٠)



شكل رقم (٢٢) توضح صور لمنتجات تم تنفيذها بالCGI

زمن انتاج صورة المنتج

الوقت الذى يستغرقه الشخص فى توليد منتج باستخدام تقنية الرسم ببرامج الحاسب الآلى تستغرق وقت اكثر من انتاج صورة المنتج باستخدام التصوير الفوتوغرافى الرقمى التقليدى الا اذا كان المنج منشأ مسبقاً.

دقة الالوان

فى التصوير الفوتوغرافى الرقمى التقليدى الصورة الناتجة دقة الالوان تتناسب ودقة الالوان الناتجة من توليد CGI الصورة بتقنية

- يمكن عمل تعديلات على المنتج واطافة وحذف اما التصوير التقليدى يجب استخدام برنامج لعمل التعديلات

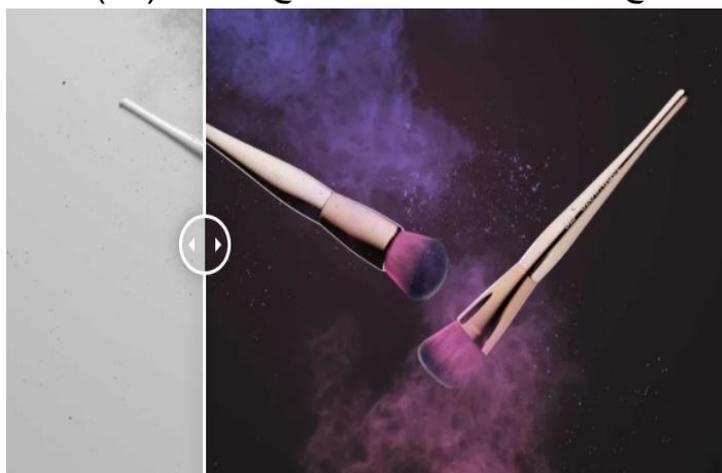
التقاط صور للمنتجات بزوايا ٣٦٠ للاستخدام فى التسويق الالكتروني

فى التصوير الفوتوغرافى الرقمى التقليدى يتم التقاط صورة المنتج بزوايا ٣٦٠ درجة ، تحتاج إلى ما بين ٢٤ و ٧٢ صورة لتدور حول المنتج، يمكنك عرض كل من ميزات المنتج مع تزويد العملاء بمعلومات عن المنتج أثناء تفاعلهم.



شكل رقم (٢٤) صورة توضح التصوير الفوتوغرافى الرقمى التقليدى بزوايا ٣٦٠

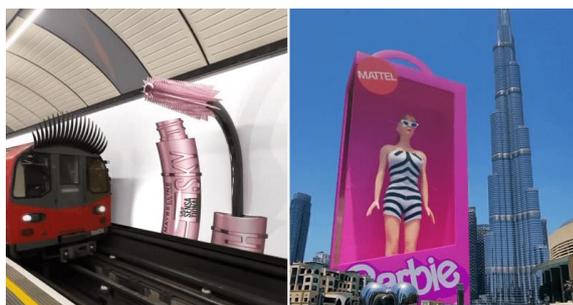
-فى حالة التقنية يسهل توليد المنتج يمكن بزوايا ٣٦٠ كما يتضح فى شكل (٢٥)



CGI شكل رقم (٢٥) صورة توضح منتج بتقنية

نماذج ثلاثية الأبعاد تفاعلية وواقع مُعزَّز

، بجانب الصور الثابتة فإن تقنية توليد صور لمنتجات باستخدام برامج الحاسب الآلى تسمح بإجراء العديد من التجارب التي تستحوذ على انتباه واهتمام المستهلكين بطرق جديدة تمامًا. وبالإستفادة من تقنية CGI ، يمكن لشركات التصنيع إنشاء نماذج ثلاثية الأبعاد تفاعلية وتطبيقات واقع مُعزَّز (AR) تقدم تجربة استكشاف المنتجات بشكل ديناميكي وجذاب



شكل رقم (٢٦) صور توضح منتجات تم توليدها بتقنية CGI بشكل ثلاثى الابعاد

تصبح جودة الصورة الناتجة من النظامين مماثلة عند استخدام اجهزة عالية تستخدم في التقاط الصورة الفوتوغرافية الرقمية التقليدية ومتخصص ذو خبرة عالية وعند استخدام برامج ذات جودة وامكانيات عالية وحاسب آل ذو امكانيات عالية ومتخصص ذو خبرة ومهاره عالية.

انواع المنتجات :

يفضل استخدام التصوير الفوتوغرافي الرقمي التقليدي في انتاج صور اطعمة
اما بالنسبة لتقنية توليد الصورة باستخدام برامج الحاسوب فهو مناسب لتصوير المنتجات الصناعية والمجوهرات ويفضل الدمج ما بين الاثنين في التصوير المعماري بشكل عام في جميع المنتجات. (١٨)

التحكم في العناصر البصرية :

- أحد أهم مزايا تقنية الرسوم المؤدة بالحاسوب التحكم الإبداعي الكامل حيث يتم التحكم الكامل
- (CGI) في تصوير المنتجات من الإضاءة والمواد إلى الإعداد وزوايا الكاميرا، فإن الأصول ثلاثية الأبعاد تمكن التصنيع من صياغة وتخصيص صور المنتجات بدقة لتلبية مواصفاتهم الدقيقة
- يضمن هذا المستوى من التحكم صوراً مُنسقة مع جميع قنوات التسويق، من الإعلانات المطبوعة إلى الاعلان عن المنتجات عبر الإنترنت كذلك فإنه يمكن المصنعين من تجربة سيناريوهات إضاءة مختلفة، وتفصيل الأسطح، والإعدادات البيئية مما يسمح بإنشاء صور جذابة تسلط الضوء بفعالية على ميزات وفوائد المنتجات.

الإطار العملي

تم تنفيذ الخطوات التطبيقية للإستبيان على النحو التالي:

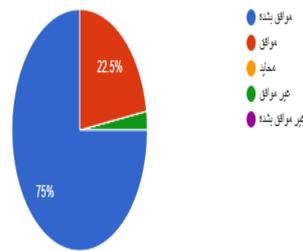
من خلال الدراسة النظرية تم وضع تصميم لاستمارة الاستبيان وتم وضعها على النموذج الالكتروني ورفعها للمتخصصين من اعضاء هيئة التدريس والعاملين في المجال

م	بيانات	موافق بشدة	موافق	أرفض بشدة	أرفض
١	يعطى صور طبق الاصل للمنتج مماثلة للتصوير التقليدي CGI استخدام تقنية				
٢	تعطى جودة صورة مماثلة لجودة الصور المنتجة CGI استخدام تقنية بالتصوير التقليدي				
٣	يعطى امكانية التصوير بزواوية ٣٦٠ درجة لمنتجاتك CGI استخدام تقنية				
٤	يعطى قدرات غير محدودة لتصميم بيئة CGI استخدام تقنية ال افتراضية حيث يمكن من خلالها خلق بيئة خيالية من الصفر تتناسب مع المنتج وتعرض المنتج بشكل افضل				
٥	من اعادة استخدام الصورة بتغيير حجم الصورة CGI تمكن تقنية ال				

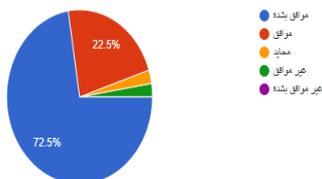
				إعادة عرضها بأشكال مختلفة.
٦				انشاء اشخاص افتراضيا بخلقها وتوزيع الاضاءة عليها CGI يمكن لتقنية وعلى المنتج كلاً على حدة اسهل من توزيع استخدام الاضاءة على الشخص والمنتج فى التصوير التقليدى.
٧				CGI استخدام تقنية ال يقلل من المدة الزمنية لانتاج الصورة الفوتوغرافية بالاسلوب التقليدي اذا كان المنتج تم انشاءه مسبقا
٨				بيعطى الوان واقعية مماثلة للتصوير التقليدى CGI استخدام
٩				اقل تكلفة من استخدام لانتاج صورة المنتج CGI استخدام تقنية ال التصوير الفوتوغرافى التقليدى
١٠				دور فعال فى انتاج صورة فوتوغرافية للمنتجات CGI تلعب تقنية ال
١١				تمكن من عمل مؤثرات خاصة على المنتج صعب عملها CGI استخدام باستخدام التصوير القوتوغرافى التقليدى بدون معالجة مع التحكم فيها بشكل كامل

قامت الباحثة بتحليل نتائج الاستبيان من خلال الموقع بعد ، على النحو التالي للوصول لنتائج البحث:

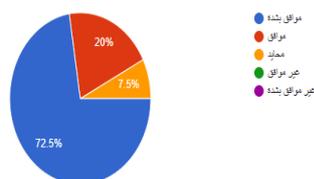
يمكن لتقنية CGI انشاء اشخاص افتراضيا بخلقها وتوزيع الاضاءة عليها وعلى المنتج كلاً على حدة اسهل من توزيع استخدام الاضاءة على الشخص والمنتج فى التصوير التقليدى.
استخدام تقنية CGI يعطى صور طبق الاصل للمنتج مماثلة للتصوير التقليدى



استخدام تقنية ال CGI يمكن إعادة استخدام الصورة بتغيير حجم الصورة لإعادة عرضها بأشكال مختلفة.



استخدام تقنية ال CGI يعطى جودة صورة مماثلة لجودة الصور الملتقطة بالتصوير التقليدى

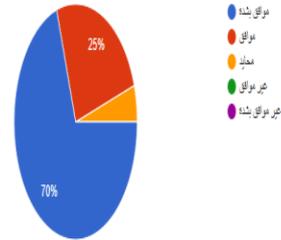
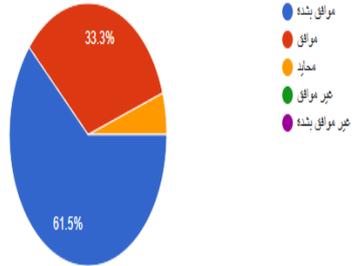


استخدام تقنية ال CGI يغطي قنات غير محدودة لتصميم بيئة افتراضية حيث

يمكن من خلالها خلق بيئة خيالية من المسفر للتأاسب مع المنتج وتعرض المنتج بشكل أفضل

رأى 39

رأى 40

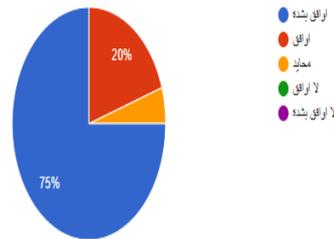
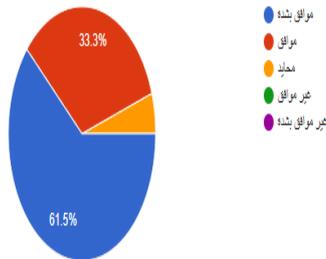


استخدام تقنية CGI يغطي امكانيات التصوير بزوايا 360 درجة لمنتجاتك

استخدام CGI يبعثى الوان واقعية مماثلة للتصوير التقليدى

رأى 39

رأى 40



استخدام تقنية ال CGI أقل تكلفة من استخدام لانتاج صورة المنتج باستخدام

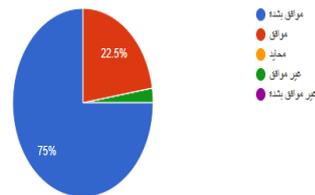
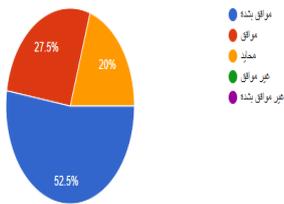
استخدام تقنية ال CGI

التصوير الفوتوغرافى التقليدى

يقفل من المدة الزمنية لانتاج الصورة الفوتوغرافية بالاسلوب التقليدى اذا كان المنتج تم انشاءه مسبقاً

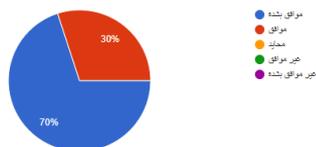
رأى 40

رأى 40



استخدام CGI يمكن من عمل مؤثرات خاصة على المنتج سمحبت عملها باستخدام التصوير الفوتوغرافى التقليدى بدون معالجة مع التحكم فيها بشكل كامل

رأى 40



شكل رقم (٢٢) يوضح نتيجة تحليل الاستبيان

النتائج

1. توصل البحث إلى النتائج التالية .
2. تلعب تقنية ال CGI دور هام فى انشاء صور للمنتجات تماثل الواقع.
3. -استخدام تقنية ال CGI يعطى قدرات غير محدودة لتصميم بيئة تعطى قدرات غير محدودة لتصميم بيئة افتراضية حيث يمكن من خلالها خلق بيئة خيالية من الصفر تتناسب مع المنتج وتعرض المنتج بشكل افضل
4. يعطى صور طبق الاصل للمنتج وواقعية مماثلة للتصوير التقليدى CGI - استخدام تقنية ال
5. تمكن من عمل مؤثرات خاصة على المنتج صعب عملها باستخدام التصوير القوتوغرافى التقليدى مع التحكم CGI - استخدام بشكل كامل فيها
6. انشاء اشخاص افتراضيا بخلقها وتوزيع الاضاءة عليها وعلى المنتج كلاً على حدة اسهل من توزيع CGI - يمكن لتقنية استخدام الاضاءة على الشخص والمنتج فى التصوير التقليدى.

النتائج

- توفير الوقت والجهد والمال عند الحاجة لإنشاء العشرات أو المئات من التصميمات.
- يمكنك الحصول باستخدام برامج الحاسب على نسخة مطابقة للمنتج كما يمكن التحكم في عناصر الصورة بشكل دقيق جدا.
- استخدام هذه التقنية يعطى قدرات غير محدودة لتصميم بيئة افتراضية حيث يمكن من خلالها خلق بيئة خيالية من الصفر تتناسب مع المنتج وتعرض المنتج بشكل افضل .
- يعطى صور عالية الدقة بزواية ٣٦٠ درجة لمنتجاتك .
- انشاء هوية بصرية للمنتجات من خلال تصميم صور للمنتجات
- امكانيه تحقيق تكوينات خياليه

التوصيات

يوصى الباحث بالتالى :

- ضرورة عمل دراسات وبحوث على برامج CGI واستخدامها فى انتاج صور فوتوغرافية للمنتجات
- عمل المؤسسات التعليمية على تطوير التقنية الفنية المستخدمة فى تصوير المنتجات وازافة تقنية CGI .
- المام المتخصصين بالتقنيات الحديثة وتطبيقها فى المجال بجانب التصوير الفوتوغرافى للاستفادة من مميزات كلا التقنيتين.-

المراجع**المراجع العربى**

- ١-منار وجيه محمد سعيد صابر - الخدع السينمائية بنظامين الفيلم والرقمي لرصد الفروق النسبية للبعد الدرامي-رسلة دكتوراه غير منشورة- كلية الفنون التطبيقية-جامعة حلوان-٢٠٢٣.
- Manar Wagih Mohammed Saeed Saber-al5d3 alsynma2yh bnezamyn alfilm w alr8my lrsd alfro8 alnsbya llb3d aldramy -rsala dktorah ghyr mnshora-kolya alfnon alt6by8ya-gam3a 7loan-2023

المراجع الاجنبية :

- 2-Allison Earnest , The New Lighting for Product Photography: The Digital Photographer's Step-by-Step Guide to Sculpting with Light Paperback – August 15, 2019.

- 3-Christopher Finch The CG Story: Computer-Generated Animation and Special Effects Hardcover – 3 Dec. 2013
- 4-Darren Brooker .Essential CG Lighting Techniques First Edition Focal Press; First Edition (September 26, 2002)
- 5- Fil Hunter, Steven Biver, and Paul Fuqua," Light Science & Magic: An Introduction to Photographic Lighting (5th edition)" Focal press 2015.
- 6- Garry Edwards, "Product Photography Magic (3rd edition)". All for Horses, 2019
- 7-J. Dennis Thomas , " The Art and Style of Product Photography". Wiley; 1st edition (December 31, 2013).
- 8-Juliet Hacking , "Photography and the Art Market",Lund Humphries; None edition (March 1, 2019).
- 9- Randy Johnson, " Product Photography", CreateSpace Independent Publishing Platform (June 9, 2016)
- 10-Wiley,The Art and Style of Product Photography by J. Dennis Thomas,2013

مواقع انترنت

- 11-<http://pixologic.com/features/about-zbrush.php>
- 12-<https://welpix.com/what-is-cgi-photography-how-can-you-benefit-from-it/>
- 13-<https://digitalworldbeauty.com/best-cameras-for-product-photography>
- 14-<https://expertphotography.com/best-lens-for-product-photography/>
- 15-<https://welpix.ae/%D9%85%D8%A7-%D9%87%D9%8A->
- 16-<https://www.rtings.com/camera/reviews/best/product>
- 17-<https://welpix.ae/%D8%AA%D8%B5%D9%88%D9%8A%D8%B1->
- 18-<https://dodigitalagency.com/blog/10-benefits-of-using-cgi-photography/>
- 19-<https://visualeducation.com/3d-cgi/>
- 20-https://mir-s3-cdn-cf.behance.net/project_modules/1400/9ac29762814