أثر الحركة على بنية العمل الفني أ. د/ ابو بكر صالح النواوي

الاستاذ المتفرغ بقسم الزخرفة كلية الفنون التطبيقية جامعة حلوان

abobakerelnawawy@gmail.com

أ. م. د/ ياسر إبراهيم محمد منجي

أستاذ مساعد بقسم الجرافيك، كلية الفنون الجميلة، جامعة حلوان، ومُعار أستاذًا مساعدًا بقسم التربية الفنية، كلية التربية، جامعة السلطان قابوس

y.mostafa@squ.edu.om

م. د/ نسرین یوسف إبراهیم

المدرس بقسم الزخرفة- كلية الفنون التطبيقية- جامعة حلوان

nessreen\_ibrahim@a-arts.helwan.edu.eg

م. م/ شيماء سمير عبد المنعم عباس

المدرس المساعد بقسم الزخرفة المعهد العالى للفنون التطبيقية التجمع الخامس

shaimaa\_sameer@hotmail.com

## ملخص البحث

يهتم البحث بدراسة تأثير الحركة على بنية الأعمال الفنية، وفي التعريف الإصطلاحي للبنية أنها تتألف من مجموعة من العناصر عندما يحدث تحول لأحدها فإنه يحدث تغيرا في باقي العناصر وهذا التغيير لابد له من عنصر محرك وهو (الحركة) حتى يتحول من حال إلى أخر. وقد ركز البحث على الحركة الخارجية الظاهرة وليست الحركة الإيحائية الناتجة عن الإيقاع. فقد غني البحث بتأكيد دور الحركة الظاهرية في بنية العمل الفني مع توضيح أنواع الحركة المختلفة التي يمكن أن يخضع لها العمل الفني ومع بيان تأثيرها في البنية التمل الفني مع توضيح أنواع الحركة المختلفة التي يمكن أن يخضع لها العمل الفني ومع بيان تأثيرها في البنية الحركة إلى أربعة أنواع رئيسية وهي الحركة الإيهامية Optical Illusion وهي تتمثل في الفن البصري المحركة إلى أربعة أنواع رئيسية وهي الحركة الإيهامية Optical وهي تتمثل في الفن البصرية والنفسية في مجال علم النفس، حيث أنه من الفنون الذي يتشارك فيها المتلقي حيث يعتمد عليه في فهم التراكيب البصرية الناتجة. والحركة الفعلية المتلقي حيث يعتمد عليه في فهم التراكيب البصرية محركة فيتحرك العمل الفني تلقائبا، أو أن يشارك المتلقي نفسه بهذا التفاعل فيكون هو ذاته القوى المحركة، أو أن تكون هذه القوى طبيعية تتحرك بطاقة (الرياح أو المياه أو الشمس). والنوع الثالث هو الصورة المتحركة (الفيديو) Art كال الفنون الفيديو من أهم الصور الفنية التي تدل على الحركة داخل شكل مرئي، وأخيرا الأعمال الضوح كية ويعتمد على تجربة الضوء كوسيط فني والتحكم في الأشكال الملونة والمضيئة.

## الكلمات الافتتاحية

الحركة، البنية، العمل الفني.

DOI: 10.21608/jsos.2021.149966