

فن الجرافيك كمثير إبداعي في التصميم الداخلي لفراغ المعماري
Graphic Art as A Creative Sensational in The Interior Design of
Architectural Space
أ.م.د/ نرمين أحمد صبرى هلال
أستاذ مساعد بقسم التصميم الداخلى والأثاث- كلية الفنون التطبيقية- جامعة حلوان- مصر
Assist. Prof. Dr. Nermin Ahmed Sabry Helal
Assistant Professor in Interior Design & Furniture Department,
Faculty of Applied Arts, Helwan University, Egypt
nahmedsabry@yahoo.com

ملخص البحث:

بعد أن كان الاتجاه نحو التخصصية هو السمة الغالبة على البحث العلمي، ظهرت في الآونة المعاصرة بعض التوجهات التي تناولت بأهمية الدراسات التي تعتمد على التفاعل بين كافة ميادين المعرفة، فيما أطلق عليه اصطلاح "الدراسات البينية"; ذلك الاتجاه المعرفي الجديد الذي يهتم بالتدخل بين المعرفات والتخصصات المختلفة والتكامل فيما بينها، الأمر الذي يؤدي في نهاية المطاف إلى فتح آفاق معرفية جديدة ينتج عنها تحقيق الاستفادة للمجتمع.

ومن أمثلة تلك الدراسات الدمج بين فن الجرافيك و مجال التصميم الداخلي، ذلك المجال الذي يتسع لتطبيق العديد من هذه الدراسات. فالعصر الذي نعيشه الآن يتسم باسمة بارزة وهي الثورة المعرفية؛ بمعنى التنوع غير المسبوق في كل مجالات المعرفة الإنسانية، والتطور السريع فيها. وتعمل هذه المعرفات كمثيرات تتمي الإبداع والخيال، من منطلق أن ظهور الإبداع يعتمد على مدى توافر البيئة الغنية بالمثيرات. وهنا يأتي دور المصمم الداخلي في التجاوب مع تلك المثيرات من حوله، ومنها فن الجرافيك الذي يُعد أحد مثيرات الإبداع لدى المصمم الداخلي، بما يتسم به من قيم وظيفية وجمالية تسمح بالاستفادة منها في مجال التصميم الداخلي، خاصةً وأن التصميم لا يُعد فقط أحد مجالات الفنون، ولكنه يُعتبر أسلوب حياة؛ فهو طريقة لإيجاد الحلول المختلفة في الأنشطة البشرية التي يمارسها الإنسان في ميادين الحياة المتعددة، لتبرز أهمية التفاعل فيما بين فن الجرافيك و مجال التصميم الداخلي لخدمة البشرية والارتقاء بها، حيث يحتاج المصمم لقوة إبداعية دائمة ومتعددة ليلحق بقاطرة التطور السريع في هذا العصر، ويتأنى ذلك من إطلاعه على كل ما هو جديد في المجالات المختلفة، ومحاولة الاستفادة منه.

ولهذا نستعرض في هذه الورقة البحثية القيم الوظيفية والجمالية لفن الجرافيك، وكيفية توظيفها لإثراء مجال التصميم الداخلي.

الكلمات المفتاحية:
فن الجرافيك، التصميم الداخلي، فراغ المعماري.

Abstract:

After the trend towards specialization was the dominant feature of scientific research, in contemporary times there have been some trends that call for the importance of studies that depend on the interaction between all fields of knowledge, in what is called the term "inter-studies"; this new knowledge trend is concerned with the overlap between different knowledge and disciplines and the integration between them, which eventually leads to the opening of new knowledge horizons resulting in the benefit of society.

Examples of these studies include the integration between Graphic Art and Interior Design, which is the domain that extends to apply many of these studies. The era in which we are living now is characterized by a distinctive feature: the knowledge revolution; meaning the unprecedented diversity in all fields of human knowledge, and the rapid development of them. These knowledge act as stimuli that develop creativity and imagination, because the emergence of creativity depends on the availability of the environment rich in stimuli. Here the role of the interior designer comes in responding to these stimuli around him, including Graphic Art, which is one of the interior designer's creativity stimuli, with its functional and aesthetic values that allow to be used in the field of Interior Design, especially that Design is not only one of the arts, but it is a way of life; because it is a way to find different solutions in the human activities practiced by man in the multiple fields of life, thus highlighting the importance of interaction between Graphic Art and the field of Interior Design to serve and improve humanity, where the designer needs a permanent and renewable creative strength to join the locomotive of rapid development in this age, and this comes from the knowledge of everything that is new in different areas, and try to benefit from it.

Therefore, we review in this paper the functional and aesthetic values of Graphic Art, and how to use them to enrich the field of Interior Design.

Keywords:

Graphic Art, Interior Design, Architectural Space.

مقدمة:

يتسم العصر الذي نعيشه الآن بسمة بارزة وهي الثورة المعرفية؛ بمعنى التنوع غير المسبوق في كل مجالات المعرفة الإنسانية، والتطور السريع فيها. وتعمل هذه المعرف كمثيرات تنمو الإبداع والخيال، من منطلق أن ظهور الإبداع يعتمد على مدى توافر البيئة الغنية بالمتغيرات.

وهنا يأتي دور المصمم الداخلي في التجاوب مع تلك المتغيرات من حوله، ومنها فن الجرافيك الذي يعد أحد مثيرات الإبداع لدى المصمم الداخلي، بما يتسم به من قيم وظيفية وجمالية تسمح بالاستفادة منها في مجال التصميم الداخلي، خاصةً وأن التصميم لا يُعد فقط أحد مجالات الفنون، ولكنه يعتبر أسلوب حياة؛ فهو طريقة لإيجاد الحلول المختلفة في الأنشطة البشرية التي يمارسها الإنسان في ميادين الحياة المتعددة، لتبرز أهمية التفاعل فيما بين تلك المجالين لخدمة البشرية والارتقاء بها.

مشكلة البحث:

تظهر مشكلة البحث عند طرح السؤال الآتي: كيف يعمل فن الجرافيك كمثير إبداعي للمصمم الداخلي؟ وما هو مردوده على التصميم الداخلي للفراغ المعماري؟

هدف البحث:

يهدف البحث إلى إبراز كيفية الاستفادة من فن الجرافيك في التصميم الداخلي للفراغ المعماري.

أهمية البحث:

تكمّن أهمية البحث في التأكيد على دور فن الجرافيك وتطبيقاته في إثراء مجال التصميم الداخلي.

فرضيات البحث:

يفترض البحث أن الارتقاء بمنطقة التصميم الداخلي وتطويره يتطلب اللجوء للدراسات البنائية، والاستفادة من التخصصات المعرفية المختلفة.

منهجية البحث:

ينتهدج البحث المنهج الاستقرائي الاستنباطي، المنهج الوصفي التحليلي، والمنهج التطبيقي.

الإطار النظري للبحث:**1/ ما هو فن الجرافيك؟**

يُعرَف فن الجرافيك بفن الاتصالات البصرية؛ فهو نهج إبداعي يُستخدم لإيصال رسالة معينة للمشاهد (5)، حيث تعني الكلمة "جرافيك" (تصويري، مرسوم، مطبوع، ...)، وأصل هذه الكلمة لاتيني ومشتق من الكلمة "Graphus" وتعني خط مكتوب أو مرسوم أو منسوخ، واستُعير للفظ في اللغات الأوروبية، ثم أصبح اسمًا عالميًّا لهذا الفن (2-59).

ويغطى فن الجرافيك نطاقاً واسعاً من أشكال التعبير الفني البصري، بما في ذلك فن الخط، الرسم والتلوين، التصوير الفوتوغرافي، الطباعة، والرسوم الحاسوبية (7). ويتم تطبيق تلك العمليات الإبداعية المرئية لفن الجرافيك من خلال المستوى الثنائي الأبعاد أو المستوى الثلاثي الأبعاد (11- ص384).

و غالباً ما يشير مصطلح التصميم الجرافيكي إلى كل من العملية (التصميم) التي يتم من خلالها إنشاء الاتصال المرئي، والمنتجات (التصميمات) التي يتم إنشاؤها. وتتنوع مجالات استخدام فن الجرافيك لتتشمل: الشعارات والعلامات التجارية، المنشورات والمطبوعات كالصحف والمكتب والمجلات، الإعلانات، تغليف المنتجات، الواقع الإلكتروني. وبالتالي فالتصميم الجرافيكي هو عملية إبداعية تجمع بين الفن والتكنولوجيا لإيصال الأفكار سواء بوسائل مطبوعة أو إلكترونية (10- ص9).

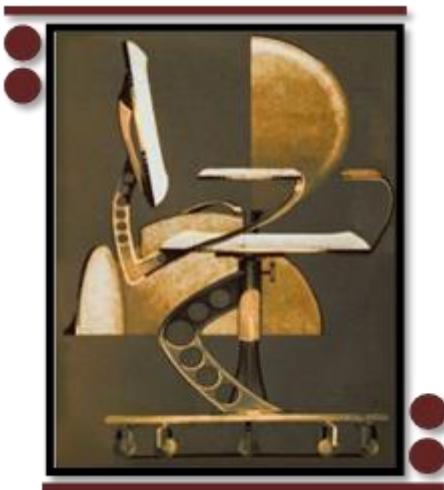
مما سبق يمكن تعريف فن الجرافيك على أنه: "فرع من فروع المعرفة يختص بالإبداع البصري، وذلك عن طريق التلاعيب الوعي بمجموعة من العناصر كالألوان والرسوم والأشكال التوضيحية (سواء اليدوية أو الحاسوبية)، أو الصور الفوتوغرافية، أو الحروف والرموز والكتابات، أو عن طريق الجمع بين عدة أنواع منها بشكل متزامن يجذب النظر لتكوين عمل فني مرئي تواصلي، أو للحصول على تأثيرات فنية تشكيلية، ويتم ذلك على الأسطح المختلفة، وباستخدام العديد من التقنيات".



فن
الجرافييك

شكل رقم (1): يشمل فن الجرافيك الألوان والرسوم والأشكال التوضيحية (1)، الصور الفوتوغرافية (2)، الحروف والرموز والكتابات (3)، وكذلك الجمع بين عدة أنواع منها (4).

كما يشير مصطلح "كمبيوتر جرافييك" (أو رسوم الحاسوب) إلى الصور التي يتم إنتاجها باستخدام الحاسوب، والتي تشمل الرسومات التوضيحية، ورسوم الكارتون المتحركة، وحتى الصور الفوتوغرافية عالية الجودة. كما يُستخدم نفس التعريف للإشارة إلى عملية سحب الصور وتلوينها وتظليلها ومعالجتها من خلال الحاسوب. وتساعدنا رسوم الكمبيوتر على جمع المعلومات وعرضها وفهمها بشكل سريع وفعال (60-2 ص).



شكل رقم (2): تصميم جرافيك لأحد المقاعد المكتبية

(يظهر من خلاله الجمع بين المساقط الثلاثة الأفقية والرأسيّة والجانبّية للمقعد في تكوين واحد بأسلوب فني⁽⁸⁾، مما يساعد على الإلمام بكافة التفاصيل التصميمية للمقعد بشكل سريع).

2/ خصائص التصميم الجرافيكي: (2- ص56:58)

يتميز التصميم الجرافيكي بأنه:

1/2 تصميم هادف:

يهدف التصميم الجرافيكي إلى المنفعة، فهو طريقة لتوضيح كيفية الأشياء (كيفية فعل شيء)، والأهم من ذلك أنه يعبر عن الأفكار والمفاهيم وينقلها للمنتقى، محاولاً إقناعه بها.



شكل رقم (3): النفعية في فن الجرافيك.

2/2 تصميم إعلامي وإعلاني:

فالتصميم الجرافيكي ينقل المعلومات إلى الناس سواء بغرض إخبارهم بشيء، أو بغرض الإعلان عن شيء، حيث يُعد هو المنهج الأقوى المستخدم في عالم الإعلان.



شكل رقم (4): الإعلام والإعلان في فن الجرافيك.

2/3 تصميم يستخدم العلاقات البصرية بين الأشكال:

ما بين الأشكال السلبية والإيجابية، الصاعدة والساقة، المتوازنة (المستقرة) وغير المتوازنة، الخلفية والأمامية، المعتمة والشفافة.



شكل رقم (5): العلاقات البصرية والتكتونيات الجذابة في فن الجرافيك.

2/4 تصميم ذو عملية متعاقبة ومتسللة:

فهو يبدأ بتكونين معلومات عامة وينتهي بتفاصيل معينة، فالبدء بتصميم دائرة قد ينتهي بأنها عبارة عن شمس أو قمر... إلخ.



شكل رقم (6): التعاقب والتسلسل في فن الجرافيك (سواء في الكتابات والعبارات، أو الرسوم والأشكال والصور).

3/ ما هو دور فن الجرافيك في التصميم الداخلي للفراغ المعماري؟

يمكن اعتبار دور فن الجرافيك في التصميم الداخلي للفراغ المعماري وتأثيره على المتواجدين به مثل لشرح مفهوم علم النفس البيئي، وهو العلم الذي يدرس الكيفية التي يؤثر بها تصميم المبنى على الإنسان المتواجد به، وعلى سلوكه ومشاعره (3- ص25). ففن الجرافيك يمكن أن يلعب دوراً كبيراً في التصميم الداخلي للفراغ المعماري، حيث يمكن أن يستخدمه المصمم الداخلي لتحقيق الآتي:

1/3 أهداف وظيفية مثل:**1/1/3 نقل معلومة للمتواجدين في المكان، أو توجيه رسالة لهم:**

يمكن للمصمم الداخلي استخدام فن الجرافيك لنقل معلومة معينة للمتواجدين في المكان وإخبارهم بها، أو لتوجيهه رسالة ما لهم (كالترحيب بهم مثلاً).



شكل رقم (7): استخدام فن الجرافيك في نقل معلومة للمتواجدين في المكان، أو توجيهه رسالة لهم.

2/1/3 إبراز وظيفة المكان، أو إظهار هويته:

يمكن للمصمم الداخلي استخدام فن الجرافيك لإبراز وظيفة المكان والتأكيد عليها، أو لإظهار اسم المكان وشعاره وهويته، وذلك لمنحه طابع مميز.



شكل رقم (8): استخدام فن الجرافيك في إبراز وظيفة المكان، أو إظهار هويته.

3/1/3 إرشاد مستخدم المكان وتوجيهه حركته:

يمكن للمصمم الداخلي استخدام فن الجرافيك لإرشاد مستخدم المكان وتوجيهه حركته، أو لتوجيه السلوك البشري- بصفة عامة- والارتقاء به، وذلك من خلال دفع الإنسان للقيام بفعل معين.



شكل رقم (9): استخدام فن الجرافيك في ارشاد مستخدم المكان وتوجيهه حركته.

4/1/3 إقناع مُرتادي المكان بمفاهيم معينة:

يمكن للمصمم الداخلي استخدام فن الجرافيك لإقناع مُرتادي المكان بمفاهيم معينة تساهم في تشكيل وجهات نظرهم في الحياة، وتكون وسيلة للتأثير فيهم، من منطلق أن المرئيات تحفز الطاقات الكامنة لدى الإنسان.



شكل رقم (10): استخدام فن الجرافيك في إقناع مُرتادي المكان بمفاهيم معينة.

3/2/3 أهداف جمالية مثل:**1/2/3 إضفاء المنسنة الفنية على المكان:**

يمكن للمصمم الداخلي استخدام فن الجرافيك كنوع من أنواع الفن التشكيلي لإضفاء المنسنة الفنية على المكان، وزيادة الجاذبية البصرية له.



شكل رقم (11): استخدام فن الجرافيك في إضفاء المنسنة الفنية على المكان.

3/2/2/3 تحقيق الإبهار البصري للمتواجدين داخل المكان:

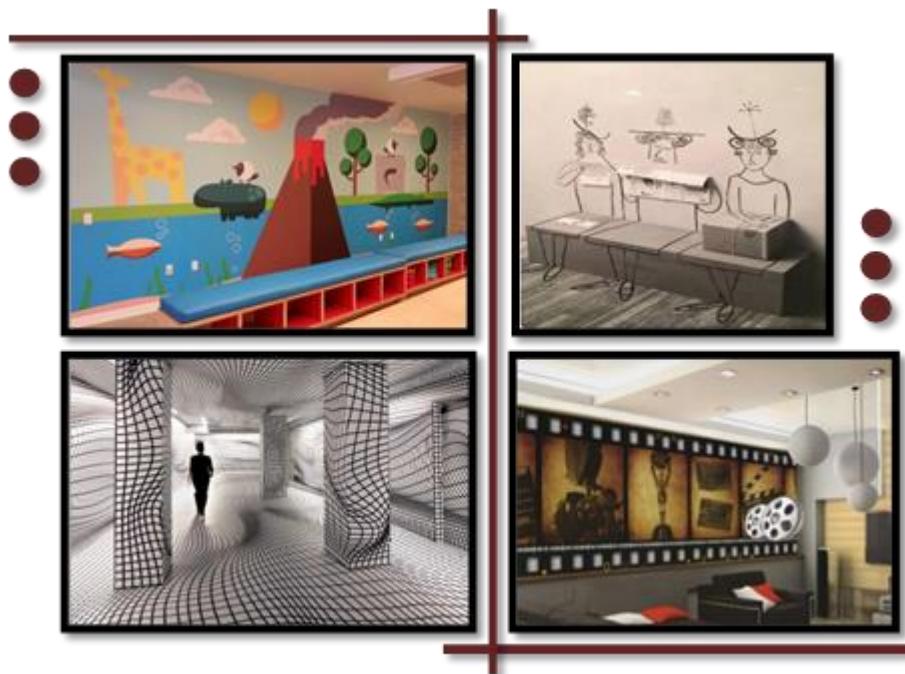
يمكن للمصمم الداخلي استخدام فن الجرافيك لتحقيق الإبهار البصري للمتواجدين داخل المكان، مما يزيد من الطاقة الإيجابية لهم وينعكس على أدائهم في مختلف أنشطتهم.



شكل رقم (12): استخدام فن الجرافيك في تحقيق الإبهار البصري للمتواجدين داخل المكان.

3/2/3 إضفاء أجواء معينة على المكان:

يمكن للمصمم الداخلي استخدام فن الجرافيك لإضفاء أجواء معينة على المكان؛ كجو البهجة والمرح (وخاصية في الفراغات الخاصة بالأطفال)، جو الأصالة وذكريات الزمن الجميل، والجو المستوحى من مفهوم الزمكان "Spacetime" (أو الزمان المكانى وهو دمج لمفهومي الزمان والمكان، وبالتالي يكون للفراغ أربعة أبعاد؛ الأبعاد المكانية الثلاثة التي نعرفها، وهي الطول والعرض والارتفاع، مضافة إليها الزمن كبعد رابع (6) متمثل في التغير والحركة)، وهكذا...



شكل رقم (13): استخدام فن الجرافيك لإضفاء أجواء معينة على المكان.

4/2/3 تعديل الخصائص المعمارية للمكان:

يمكن للمصمم الداخلي استخدام فن الجرافيك كنوع من أنواع الخداع البصري لتعديل الخصائص المعمارية للمكان، وذلك بإظهار البعد الثالث له، مما يعطي إحساساً بالعمق في المساحة.



شكل رقم (14): استخدام فن الجرافيك في تعديل الخصائص المعمارية للمكان.

3/5/2/3 تأكيد عناصر التصميم الداخلي بالمكان:

يمكن للمصمم الداخلي استخدام فن الجرافيك لتأكيد عناصر التصميم الداخلي بالمكان؛ كالفتحات المعمارية- على سبيل المثال.



شكل رقم (15): استخدام فن الجرافيك في تأكيد عناصر التصميم الداخلي بالمكان.

4/ ما هي أساليب تطبيق فن الجرافيك في التصميم الداخلي للفراغ المعماري؟

يمكن للمصمم الداخلي أن يطبق فن الجرافيك على الأسطح المختلفة للأسقف والحوائط والأرضيات والأثاث وغيرها من عناصر التصميم الداخلي كالنوافذ والأبواب والسلالم والأعمدة عن طريق الآتى:

4/1 التشكيل بخامات تشطيب الأسطح:

وذلك بالرسم والتلوين والطلاء بالدهانات، أو التكسيات باستخدام التجاليد والخامات المختلفة كالأخشاب واللائن والرخام والسيراميك وغيره.



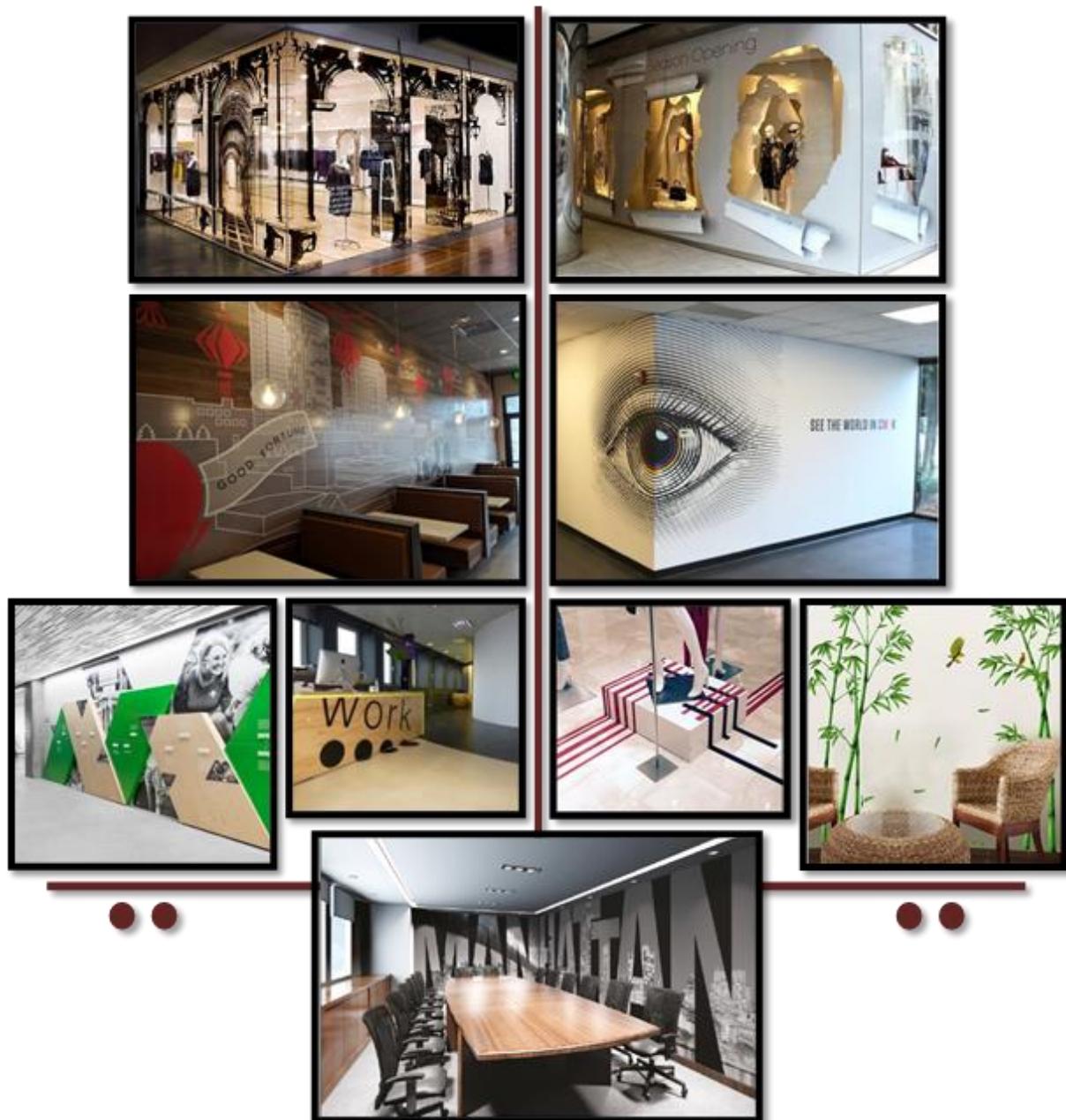
شكل رقم (16): تطبيق فن الجرافيك عن طريق التشكيل بخامات الحافظ نفسه.



شكل رقم (17): تطبيق فن الجرافيك عن طريق التشكيل بخامة الأرضية نفسها.

2/4 التشكيل بالملصقات:

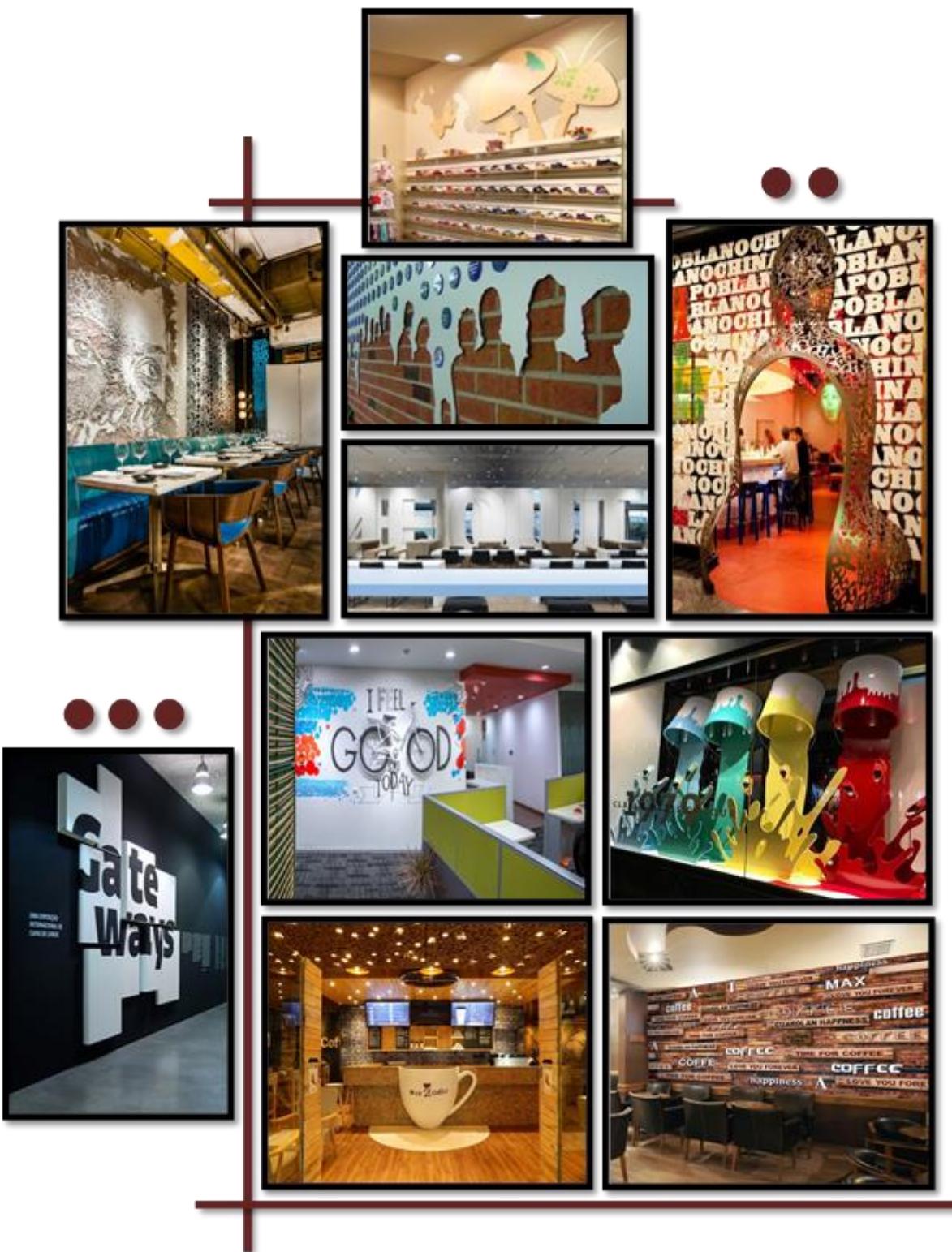
وذلك باستخدام الملصقات "Posters" المطبوعة على الوسائط المختلفة.



شكل رقم (18): تطبيق فن الجرافيك عن طريق التشكيل بالملصقات (9- ص5).

3/4 التشكيل بالتقنيات المختلفة:

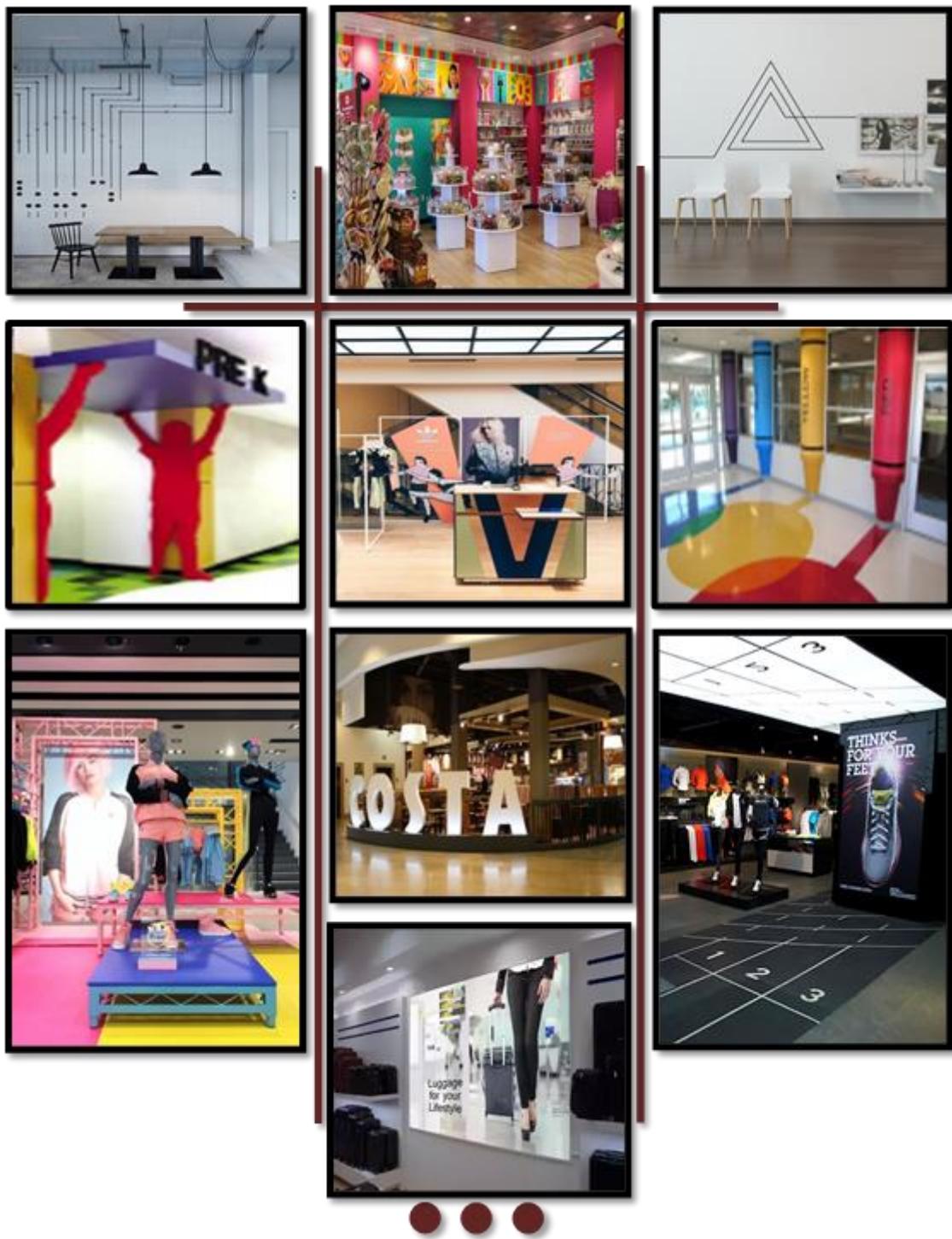
وذلك باستخدام تقنية القطع، الحفر، التقرير، التجسيم، ... الخ.



شكل رقم (19): تطبيق فن الجرافيك عن طريق التشكيل بالتقنيات المختلفة (مع إمكانية استخدام بعض الاتجاهات التصميمية كالتفكيكية "Deconstruction" بيساراً؛ وهي منهج نقدى يبحث فى كيفية بناء المعنى، وذلك بتحدى القيم والمدلولات المتعارف عليها (1- ص10)).

5/ كيفية الاستخدام الأمثل لفن الجرافيك في التصميم الداخلي للفراغ المعماري؟

لنجاح استخدام فن الجرافيك في التصميم الداخلي للفراغ المعماري، ينبغي تحقيق التمايز والتكميل في التكوين البصري بين العمل الفنى الجرافيكى وعناصر التصميم الداخلى للمكان، سواء فى الخط التصميمى، أو الخطة اللونية؛ بمعنى جعل العمل الفنى الجرافيكى جزء لا يتجزأ من التصميم الداخلى للمكان، وليس عنصر دخيل عليه، أو عنصر هامشى يمكن الاستغناء عنه دون أن يؤثر على التصميم الداخلى للمكان أو يدخل به.



شكل رقم (20): أمثلة للتكميل بين فن الجرافيك وعناصر التصميم الداخلى للفراغ المعماري
سواء فى الخط التصميمى، أو الخطة اللونية).

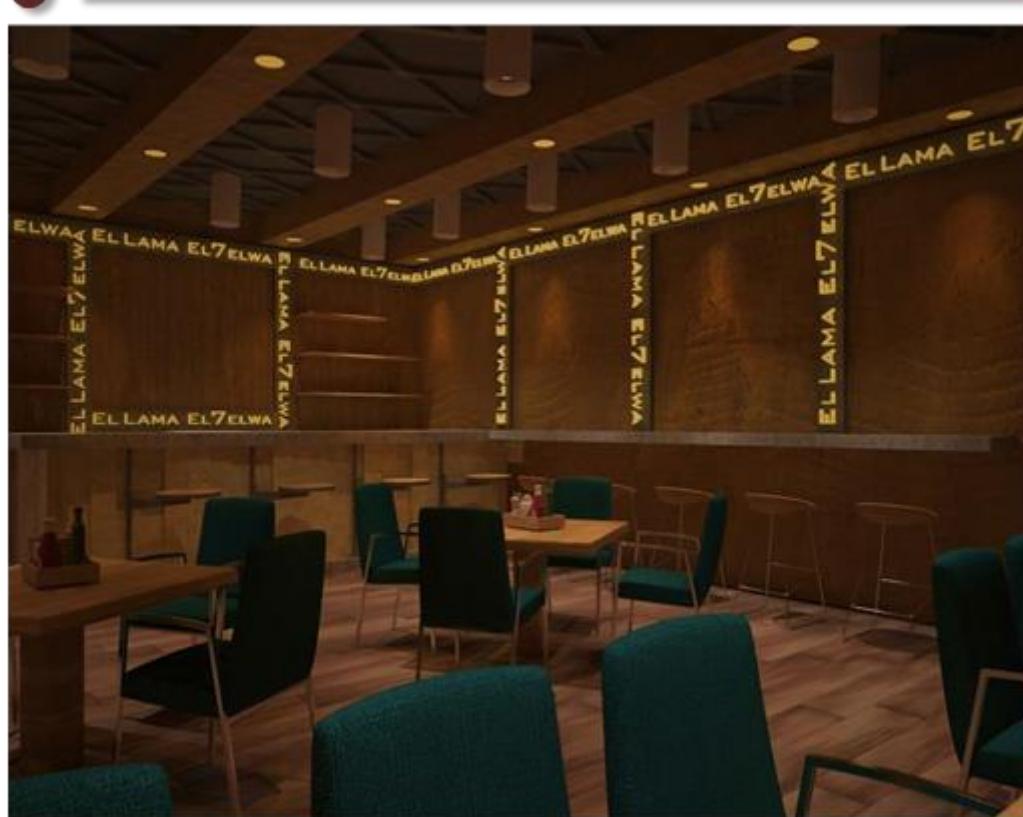
6/ مثال تطبيقي لاستخدام فن الجرافيك في التصميم الداخلي للفراغ المعماري:
نستعرض في شكل رقم (21) أحد المشاريع التطبيقية التي تعتمد على استخدام فن الجرافيك في التصميم الداخلي لأحد الفراغات المعمارية وهو مقهى "اللمَّة الحلوة"، مع تحليلها فيما يلي:

-**الفكرة التصميمية:** تم توظيف فن الجرافيك المتمثل في حروف اسم المقهى (والمكتوب بالفرانكو آراب) في التصميم الداخلي للمكان، من خلال الللاعب بالحروف والكتابات بشكل متاغم يجذب النظر لتكوين عمل فني مرئي تواصلي يُعمق الإحساس بمعنى الاسم، وكذلك للحصول على تأثيرات فنية تشكيلية نابعة من استخدام أسس التصميم المتمثلة في تحقيق الإيقاع من خلال التكرار في اتجاهات رأسية وأفقية.

-**الخط التصميمي:** تم استخدام الخط المستقيم، والشبكة التصميمية المتعامدة.

-**الألوان:** تم استخدام مجموعة لونية متوافقة (متجاورة) مكونة من اللونين الأصفر والأخضر بدرجاتهم.

-**الإضاءة:** تم استخدام الإضاءة المختلطة المتمثلة في الإضاءة المباشرة من خلال أجهزة الإضاءة الغاطسة بالسقف- منيرة الجدار "Down light- Wall washer" وأجهزة الإضاءة المعلقة، مع استغلال الحروف والكتابات كمصدر للإضاءة غير المباشرة بالمكان من خلال كتابتها وتقريرها على وحدات قياسية متكررة قابلة للفك والتركيب على مسطحاتحوائط بتقنية المغناطة، مما يسمح بسهولة التركيب ومرونة التشكيل بتصميمات مختلفة، مع إضاءتها بإضاءة ليد "LED" من الخلف.



شكل رقم (21): مثال تطبيقي لاستخدام فن الجرافيك في التصميم الداخلي للفراغ المعماري.

نتائج البحث:

من واقع تلك الدراسة البحثية يخلص البحث إلى الآتي:

- فن الجرافيك بعناصره المختلفة وإمكانيات تطبيقه الواسعة يمكن أن يستثير خيال المصمم الداخلي ويستفze ليوظفه في عملية التصميم الداخلي للفراغ المعماري، حيث يمكن أن تلعب هذه العناصر دوراً كبيراً في تشكيل رؤيته التصميمية للمكان.
- أهمية تكامل العلاقة بين فن الجرافيك والتصميم الداخلي للفراغ المعماري؛ بمعنى أن يكون جزء لا يتجزأ من التصميم الداخلي للمكان ولا يمكن الاستغناء عنه، نظراً لمساهمته بشكل مؤثر في تشكيل ملامح المكان.

التوصيات:

يوصى البحث بالآتي:

- استخدام فن الجرافيك بقيمه الوظيفية والجمالية لإثراء مجال التصميم الداخلي.
- تشجيع الدراسات البينية وتوظيفها لخدمة مجال التصميم الداخلي، حيث يحتاج المصمم لقوة إبداعية دائمة ومتعددة ليلحق بقاطرة التطور السريع في هذا العصر، ويتأنى ذلك من إطلاعه على كل ما هو جديد في المجالات المختلفة، ومحاولة الاستفادة منه.

المراجع:

- (1) أمبروز، غافن- هاريس، بول، ترجمة القرعان، د/ حسام درويش، مراجعة الديوسي، ريم عبد العزيز، "أساسيات التصميم الجرافيكي"، الطبعة العربية الأولى، جبل عمان ناشرون، الأردن، 2015م، ص 14.
- (1)Ambruz, Ghafin- Harris, Paul, Tarjamat Alqaraan, Dr/ Hussam Darwish, Murajaat Aldwaissy, Reem Abdel Aziz, "Assasiyat Altasmim Algrafiky", Altabaa Alarabiya Al'uwla, Jabal Amman Nashiroun, Al'urdun, 2015, p. 10.
<http://www.japublishers.com/wp-content/uploads/2015/10/FOGD-Part-1.pdf>
- (2) العربي، رمزى، "التصميم الجرافيكي"، عمان، الأردن، 2008م، ص 56: 60.
- (2)Alaraby, Ramzy, "Altasmim Algrafiky", Amman, Al'urdun, 2008, pp. 56: 60.
fac.ksu.edu.sa/sites/default/files/graphicbook.pdf 1/2019.
- (3) ت، فرانسيس- أندره، ماك، ترجمة محمد خليفة، د/ عبد اللطيف- سيد يوسف، د/ جمعة، "علم النفس البيئي"، الطبعة الأولى، مطبوعات جامعة الكويت، 1998م، ص 25.
- (3)Ta, Fransis- Andro, Mac, Tarjamat Mohamed Khalifa, Dr/ Abdel Latif- Sayed Yussuf, Dr/ Jumuaa, "Elm Alnafs Albeeay", Altabaa Al'uwla, Matboaat Jamieat Alkuait, 1998, p. 25.
- (4) قطب، ميسون محمد. أبو دنيا، سمر هاني. عامر، وسام محسب محمد "المحاكاة الافتراضية كبيئة تعليمية تفاعلية ودورها في تنمية التفكير الإبداعي للطالب" مجلة العمارة والفنون والعلوم الإنسانية العدد 8 Qotb, Mayson Mohamed. Abo Donia Samar Hani. Wesaam, Mhaseb Mohamed "el mohaka el eftradya kabiaa ta2limya tfaaolya w dorha fe tanmyet el tafkeer el ebdaae ll tolab" Magalet al Emara w al Fenoun w al Elom al Insania El adad 8

(5) عبد الباري، سلوى يوسف. عيسى، سناء عبد الجواد "وضع منهجية للتصميم تدعم الابتكار والقدرات الابداعية لدى طلاب التصميم" مجلة العمارة والفنون والعلوم الإنسانية العدد 17

Abd El bary, Salwa Youssef. Essa, Sana Abd el gawad "wada manhagya ll tasmeem tedem el ebtekar w el qodrat el ebdaeya leda tolab el tasmeem" Magalet al Emara w al Fenoun w al Elom al Insania El adad 17

(6)<https://www.google.com/search> 1/2019 (الصور الموجودة بالبحث)

(7)<https://ar.wikipedia.org/wiki/> 2/2019.

(8)<https://ar.wikipedia.org/wiki/> مكان 2/2019

(9)Graphic art", Encyclopædia Britannica. Britannica.com.

<https://www.britannica.com/art/graphic-art> 1/2019.

(10)Baumeister, Ian, "Design portfolio", Academy Study Work, 2012 UKGB, WORDPRESS.COM

<https://ukgb.wordpress.com/gallery/design-portfolio-mix-match-interior-furniture-graphic-art> -17/ 2/2019.

" (11)Want to expand into the interior decoration market?"- HP.com, A recipe for success provided by HP, p.5.

www8.hp.com/h20195/v2/GetPDF.aspx/4AA6-1665ENW.pdf 3/2019.

" (12)Graphic Design, Printing, and Publishing", PUBLICATION 37, Taxpayers' Rights Advocate, FEBRUARY 2017, p. 9.

www.boe.ca.gov/pdf/pub37.pdf 1/2019.

(13)Ergün, Erdogan, "The Use of Graphic Design in Interior Spaces with the Effect of Maths", EURASIA Journal of Mathematics, Science and Technology Education, (online)‘ Vol. 14(1) , 2018, p. 384.

www.ejmste.com/pdf-78034-16004?... the%20Use%20of%20Graphi ... 2/2019.