مجلة العمارة والفنون العدد الثالث عشر

الزمكان والتفاعلية فى تصميم المنتج Spacetime and interactive product design مدار هيثم محمد جلال محمد مدرس بقسم التصميم الصناعى - كلية الفنون التطبيقية - جامعة حلوان

Assist. Dr. Haytham Mohammed Jalal Mohammed
Instructor, Department of Industrial Design - Faculty of Applied Arts - Helwan
University

wedesignlife@yahoo.com

• الملخص:

(يدعى البحث) يدعى البحث أن هناك علاقة وثيقة بين عامل (الزمن) " البعد الرابع" ومنتجات التصميم الصناعى، وأن كشف هذه العلاقة سيحسن ويطور من تصميم المنتج، (يهدف البحث) كشف العلاقة بين البعد الرابع (الزمن) وتصميم المنتجات مما يسهم في تحسين وتطوير عملية التصميم، توضيح والكشف عن التقنيات رباعية الأبعاد وما أضافته في مرحلة عرض المنتج ومرحلة تحديد بدائل التصميم.

وكانت أهم (النتائج) توضيح ماهية ومعنى " الزمكان " بما أنه لفظ أو مصطلح ظهر مؤخراً في الألفية الثالثة، وتوضيح علاقة الزمان والمكان " البعد الرابع " بتصميم المنتجات، وتعريف المصمم الصناعي بتكنولوجيا ظهرت مؤخراً وهي تكنولوجيا " البعد الرابع " وتوضيح علاقتها بالتصميم الصناعي، ثم توضيح ماهية " التصميم التفاعلي " وأهميتها لتصميم المنتج. وكانت أهم (توصيات) البحث: إطلاع المصمم الصناعي دوماً الي كل ما هو جديد في التخصص، من ظهور علوم جديدة لها علاقة بتصميم المنتجات وخاصة علوم الأبعاد المادية والغير مادية، لأن هذه العلوم لها فلسفات عميقة من شأنها رفع جودة المنتج وجذب المستخدم له، أما (الكلمات المرشدة) فكانت "الزمكان" Spacetime، "التصميم التفاعلي" الموسددة design، "التصميم الأبعاد" Four-dimensional techniques.

الكلمات المفتاحية: الزمكان - التصميم التفاعلي - التقنيات رباعية الأبعاد.

DOI: 10.21608/mjaf.2018.20423